Руководство пользователя
по игре
"Taxi3: eXtreme Rush"

Содержание:

1- Вступление
2- Игра
-2.1 Выбор гонки
-2.2 Карта Лондона
-2.3 Автомобили
3- Управление
4- Другие настройки
5- Системные требования
6- Создатели игры

1. Вступление

Однажды вы обнаруживаете, что ваша любимая машина - ваше такси - украдена! Фактически вы остались без работы. Конечно же, вы пытались узнать, кто это сделал, но все безуспешно. Ваших связей с криминальным миром явно недостаточно. Похоже, вам никогда больше не увидеть ее вновь...

На четвертый день безуспешных поисков удача, кажется, повернулась к вам лицом. Рядом с вами притормозила гоночная машина "Ламбатти" - водитель узнал вас (вы ведь самый известный таксист Лондона!) и предложил свою помощь. Он сказал, что вам нужно обратиться в секретный клуб уличных гонщиков.

Вам придется завоевать уважение гонщиков, чтобы они захотели помочь вам. А сделать это можно только одним способом - участвуя и, конечно же, побеждая в уличных гонках. Эти гонки - очень опасное и рискованное занятие. Вам придется по максимуму использовать свои навыки вождения.

Побеждая в гонках, вы будете зарабатывать деньги и славу, а главное, обзаводиться нужными связями. В конце концов ваши новые друзья помогут вам, но прежде вам придется доказать, что вы этого достойны.

Занятный факт №1: это первая игра серии "Такси", в которой игрок фактически на такси ездить не будет!

2. Игра

2.1 Выбор гонки

При первом запуске игры вы увидите вступительный ролик, живописующий угон вашего драгоценного такси. По его окончании на экране будет отображено меню выбора гонки. Это меню появляется в начале и конце каждой гонки и содержит множество важной информации:



2.1.1 Имя игрока. Щелчок левой клавишей мыши позволяет его редактировать.

2.1.2 Статистика этой и предыдущих гонок.

2.1.3 Статистика выбранной машины.

2.1.4 Выбор типа коробки передач (ручная или автоматическая)
Обратите внимание, что в гонках по прямой (дорожных гонках) можно использовать только ручную КП.

2.1.5 Кнопки выбора машины (можно также использовать клавиши-стрелки на клавиатуре).

2.1.6 Выбор цвета машины.

2.1.7 Выберите соперника. Для каждого соперника доступны разные гонки. (Переключаться между соперниками также можно клавишами "PgUp" и "PgDown".)

Обратите внимание, что первые три гонки стандартны и одинаковы для всех соперников.

2.1.8 Описание гонки и условия ее доступности. Некоторые гонки становятся доступны только при достижении определенного уровня известности и/или требуют внесения денежного взноса за участие. В этом окне будут указаны количество денег и уровень авторитета, необходимые, чтобы принять участие в гонке. Также будет указан приз за победу.

2.1.9 Выбор гонки. Не все типы гонки доступны сразу, некоторые требуют выполнения определенных условий.

Занятный факт №2: человек на картинке - один из разработчиков игры. Вообще все изображения соперников сделаны с фотографий разработчиков, за исключением, конечно, Мистера Р.
Мистер Р. - это секретный соперник, организующий подложные гонки, чтобы лишить вас денег и авторитета. Берегитесь его!

2.2 Карта Лондона

Как опытный таксист, вы, конечно же, знаете все улицы Лондона как свои пять пальцев. Но... просто на всякий случай, на рисунке ниже отображена схематичная карта улиц Лондона. Именно на этих улицах будут проходить все гонки, так что вам нужно очень хорошо в них ориентироваться, чтобы быстро определять кратчайший путь.

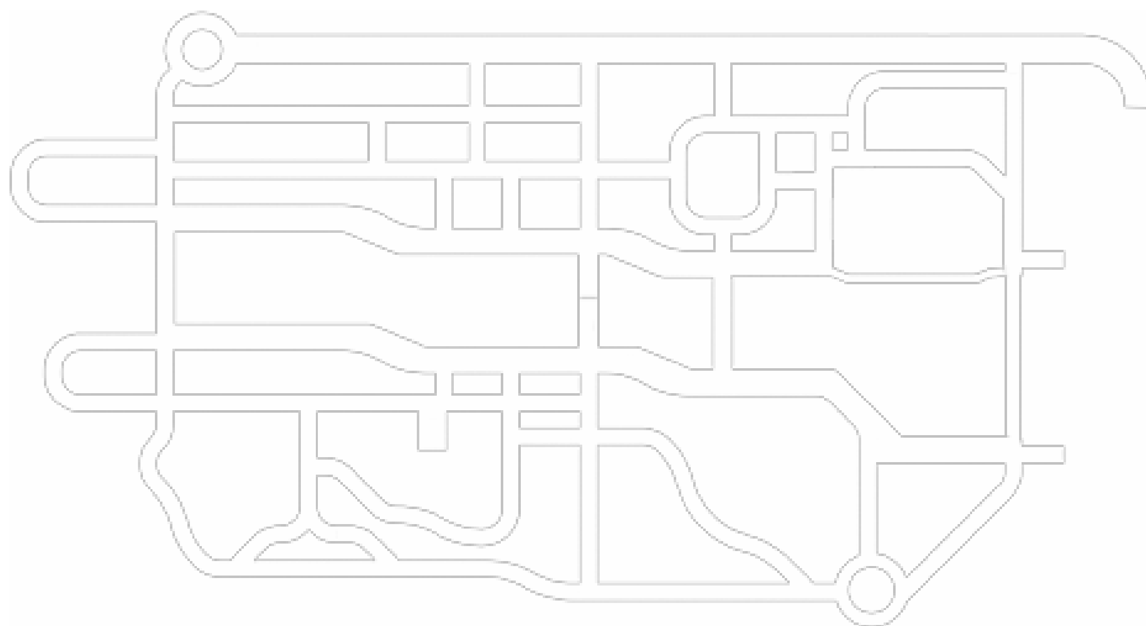


Рис. 2.2: Карта Лондона

Учитесь совершать максимально экономные повороты, грамотно используйте низкие и высокие передачи, активно срезайте углы и помните про возможность перепрыгивать препятствия с помощью трамплина.

В игре присутствует несколько типов гонок, но поначалу будут доступны только три:

- Дорожная гонка

Не нужно никакого знания города: гонки по длинной улице без поворотов. Умело переключайте передачи, чтобы развить максимальную скорость и опередить соперника!

- Городская гонка

Более сложная гонка, хотя идея ее столь же проста. Необходимо доехать до ближайшего контрольного пункта, развернуться на 180 градусов и вернуться к стартовой позиции. Основная сложность этого типа гонки - именно в развороте, ведь нужно совершить его с минимальной потерей скорости!

- Уличная гонка

В этой гонке необходимо найти контрольный пункт, расположенный где-то на улицах города, и вернуться к стартовой позиции. Поскольку здесь уже требуется хорошее знание города, эта гонка считается самой сложной и победа в ней приносит больше всего денег.

По мере того, как вы будете зарабатывать больше денег и уважения уличных гонщиков, вам будут открываться все новые виды гонок, такие как сложные и тяжелые маршрутные гонки и гонки по случайному маршруту.

2.3 Автомобили

Выбор машины для предстоящей гонки - очень важный и существенный момент, и правильный подход здесь имеет не меньшее значение, чем водительское мастерство. Рассмотрим пример:
Длина маршрута А - 4 км, и в нем есть 10 поворотов. Маршрут Б больше на 3 км, но при этом в нем всего 2 поворота. "Eve GT2" обладает большим преимуществом на маршруте Б, но на маршруте А вчистую проиграет "Бумеру". Это вызвано различием типов двигателей и скоростных и маневренных характеристик автомобилей.

В игре представлены три класса гоночных автомобилей; причем машины более высокого класса, как правило, всегда побеждают в гонке с автомобилями худшего класса.
Машины высоких классов становятся доступны в игре только после победы в определенных гонках, о чем обязательно будет указано в их описании.

Машины 1 класса:



Слева направо: "Eve GT2", "Арс Логгер", "Тоя Бумер" и "BVW Питон" "Eve GT2" наиболее эффективна на высоких передачах, "Логгер" даст сто очков вперед на низких; "Бумер" и "Питон" - нечто среднее между ними.

Машины 2 класса:



Слева направо: "Остин М3", "Никс-эн Орзон", "US Шеви", "Комби Ламбатти".

Машины 3 класса:



"Брот 500" и "Граммер".

Машины 3 класса уникальны и встречаются только в некоторых особых гонках. Игрок не может сам выбрать такую машину.

Занятный факт №3: существуют также машины 0 класса, такие как автобус, полицейская машина или такси. Обычно они в гонках не участвуют.

3. Управление

Основное управление:

Действие:	**Клавиша по умолчанию:**	**Описание:**
Руль влево:	Стрелка влево	Ваша машина поворачивает налево.
Руль вправо:	Стрелка вправо	Ваша машина поворачивает направо.
Газ:	Стрелка вверх	Скорость машины увеличивается, пока не достигнет максимума.
Ускорение:	Левый CTRL	Нитрофорсаж двигателя.
Тормоз:	Стрелка вниз	Скорость машины уменьшается. При достижении нуля автоматически включается задний ход.
Ручной тормоз:	Пробел	Позволяет совершать эффективные развороты и быстро тормозить.
Сигнал:	H	Позволяет предупреждать или дразнить другие машины.
Зеркало:	B	Зеркало заднего вида.
Вкл./откл. фары:	L	Позволяет "мигать" фарами, чтобы предупреждать или дразнить другие машины.
Камеры:	F1-F4 или C	Переключение между различными камерами.

В меню настроек управления к указанным действиям можно привязать другие клавиши по своему вкусу.
Тут же можно настроить и другие игровые манипуляторы (джойстик или руль). Для этого выберите необходимое устройство из списка (нажимайте клавиши-стрелки или щелкните название текущего устройства). В игре полностью поддерживаются рули производителей "Logitech" и "Trust", для них предусмотрены все необходимые настройки. Правильная работа рулей других производителей не гарантируется.

При использовании руля доступны дополнительные настройки, такие как чувствительность и уровень обратной связи.
В случае возникновения проблем с рулем обратитесь к руководству пользователя, поставляемому в комплекте с манипулятором, или попробуйте изменить его настройки: ПУСК > Панель управления > Игровые устройства.

4. Другие настройки

Помимо настроек управления, в меню настроек есть еще два пункта:
1) Настройки звука
2) Настройки графики

1) Настройки звука
Это меню позволяет изменять уровни громкости музыки и звуковых эффектов.

2) Настройки графики
Производительность игры зависит главным образом от этих настроек. Попробуйте изменить их, если игра идет слишком медленно.

Разрешение экрана
По умолчанию - 800x600 пикселей (это минимальное доступное разрешение). При наличии хорошей видеокарты рекомендуется использовать более высокое разрешение - 1024x768 или даже 1280x1024.
Качество текстур
Если объем видеопамяти вашей видеокарты невелик и игра постоянно "подвисает", попробуйте использовать "среднее" или "низкое" качество текстур.
Качество теней
Качество видео больше всего зависит от этой опции. Только при максимальном качестве теней можно увидеть самые красочные видеоэффекты (разумеется, для этого также необходима мощная видеокарта). Если у вас слабая видеокарта, рекомендуется использовать "среднее" или "низкое" качество теней.
Качество отражений:
Можно выбирать между "скоростью" и "качеством".
Яркость и контраст
Это меню позволяет корректировать по своему усмотрению яркость и контраст изображения.

5. Системные требования

Минимальные:
Процессор: 1000 МГц
Память: 256 МБ
Видеокарта: со встроенным 3D-ускорителем 3 или 4 поколения, такая как:
Nvidia GeforceFX5600 или выше
Место на диске: 750 МБ
ОС: Win98SE или WinXP
Версия DirectX: 9.0c

Рекомендуемые :
Процессор: 1600 МГц
Память: 512 МБ
Видеокарта: со встроенным 3D-ускорителем 3 или 4 поколения, такая как:
ATI Radeon 9600 или выше
Nvidia GeforceFX5600 или выше
Место на диске: 750 МБ
Сеть: Доступ в Интернет или к локальной сети (для многопользовательской игры).
ОС: WinXP
Версия DirectX: 9.0c

Примечание:
Наибольшее значение в современных 3D-играх имеет видеокарта. В продаже есть множество дешевых видеокарт с урезанными возможностями (обычно они имеют суффикс "MX" или "LE"). Подобные "бюджетные" устройства обладают заметно сниженной производительностью и зачастую некорректно работают во многих играх. Если вы используете подобную видеокарту, вам, возможно, придется переключиться на худшие настройки графики для обеспечения удовлетворительной скорости игры. Также рекомендуется использовать самые последние версии видеодрайверов - это позволит свести к минимуму количество сбоев видеокарты и повысить производительность.

6. Создатели игры

Игра Taxi 3 eXtreme Rush разработана голландской игровой студией "Team6"

Игровая студия "Team6":

Главный программист и художник:	Ronnie Nelis
Главный программист:	Erwin de Vries
Художники:	Niels Kleine, Nico Braam
Программист:	Aemer Stiekel.

Музыкальная студия "DiTroia":

Музыка:	Adam DiTroia

"Team6" выражает благодарность следующим людям:

Theresa Braam	за позирование для фото "Мисс Б." :
Christophe Poupon	за предоставленные рули "Logitech":
Bernard Schrijvers	за предоставленные рули "Trust",

а также всем игровым сайтам, которые не забывали о нас все эти годы.

Посетите наш сайт а Интернете: www.team6-games.com

© Компания "Акелла", 2005 год. Все права защищены.